光宇游戏2019届校园招聘

**——宇你发光**

采光剖璞—寻伙伴



|  |  |
| --- | --- |
| 应聘流程 | 应聘周期 |
| 宣讲会/双选会 | 2-3个工作日 |
| 网络投递 | 5-7个工作日 |

**注：可投递多个岗位，适职测试只需做一次。但所有岗位只有一次投递机会。**

宇你发光—光宇说

 光宇游戏是光宇国际集团(股票代码:01043.HK)的全资子公司，是国内知名网络公司，也是百万在线用户的游戏平台。自2004年进入游戏市场以来看，以其成功的运营和过硬的开发，获得互联网游戏用户和业界的欢迎。

　　光宇旗下2D回合制网游---《问道》是国内少数同时在线超100万的网游之一。连续十一年获得“最受网民欢迎的游戏”和“最受欢迎的民族网游”奖。 在2D回合制网游中，《问道》凭借其优良的画风，和独具特色的各种系统，吸引了数千万玩家的青睐，成为国内2D回合制游戏的标杆。

　　经过10余年的发展，光宇游戏成为国内网络游戏十大运营商之一，员工多达数千人，同时也是国内最优秀的研发、运营、发行一体化网游公司之一，是游戏研发及运营的高新技术企业，连续多年获得文化部、国家新闻出版广电总局、工信部颁发的“十佳游戏企业”、“十大运营商”、“优秀企业”、“优秀网络文化企业”等奖项。

2016年第一天，光宇游戏旗舰产品《问道》单组服务器同时在线突破11万大关，再次刷新纪录，缔造业界新的传奇。2017年首服继续爆满，超过11万人同时在线，目前，光宇游戏正围绕《问道》展开强大的泛娱乐营销攻势，积极拓展、挖掘IP的品牌价值。《问道》相关动漫、文学、影视作品等，将在近两年相继曝光上线，塑造完美IP生态环。与此同时，光宇游戏在已运营的产品基础上，发布多款全新客户端网游产品。产品类型丰富，覆盖2D、3D全领域，全方位满足用户不断变化的娱乐需求。

近两年，光宇游戏也积极研发、引进优秀的网页游戏30余款，成为深受广大玩家的欢迎页游平台之一。《龙蛋三国》、《盗墓三番队》、《终极跑酷》、《海底大营救》等多款手机游戏产品，客户端游戏《神道三国》公测，《创世2》完成压力测试，页游《绝世武神》上线，H5游戏工作室成立，光宇游戏始终以优秀的游戏产品、强大的研发实力保持着中国游戏行业的领先地位。

2018年，我们将接续跨平台战略，在研发及运营上覆盖端游、页游及手游等多平台服务。目前正在集中力量投入研发基于虚幻4引擎的大型MMORPG顶级视觉体验的客户端游戏，同时将向其它国家及地区输出网络游戏产品，现已与越南、韩国、欧美等国的多家网络游戏公司达成初步合作意向，面向Steam平台的首款生存竞技网络游戏产品也将正式对外发布。

在各项业务迅猛发展的同时，我们也更加关注人才引进和员工成长计划。如针对于应届毕业生的“雏鹰训练营计划”、员工 “职业晋升双通道”平台、 “多元化薪酬分配激励策略”等等。

“用游戏，让生活更快乐”——是光宇人的使命，带着创业的激情，每天快乐的工作，让用户体验我们的产品，感知我们的服务，享受快乐的过程，是无数光宇研发和运营人士的共识，脚踏实地，厚积薄发，光宇人带着信念在奔跑。

登陆www.gyyxol.cn（光宇游戏官网）或www.gyyx.cn（光宇游戏产品社区）可了解更多光宇游戏资讯。

**公司**Slogan：玩出我世界。

**公司愿景：**成为玩家首选游戏品牌。

**公司使命：**用游戏，让生活更快乐。

**公司核心价值观：**实、学、专、敏、新。

光芒初现—放异彩

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **城市** | **学校** | **宣讲时间** | **会场**  |
| 天津 | 天津工业大学 | 9月17日（一）14:30 | 艺缘活动中心一楼排演厅 |
| 北京 | 北京信息科技大学 | 9月第三周 | 健翔桥校区 |
| 北京工业大学 | 9月21日（五）14:00 | 学生活动中心三层创客空间 |
| 北京邮电大学 | 9月20日（四）18:00 | 教三408 |

现场不仅有大咖分享干货，还有**霸面、内推码、周边、红包**等等彩蛋可得。

更多行程安排：<http://xiaozhao.gyyx.cn/Html/joinRouting.html>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **录取批次** | **过关斩将** | **Offer发放** | **报到** |
| 第一批 | 7月26日--9月28日 | 8月1日-9月25日 | 9月18日-10月30日 |
| 第二批 | 10月9日-11月27日 | 10月16日-11月30日 | 12月4日-12月20日 |

有问题 撩企鹅



点击链接加入群【2019光宇游戏校招咨询群】：

<https://jq.qq.com/?_wv=1027&k=5md1E9j>

1. 与HR小姐姐零距离沟通
2. 第一时间解决线上应聘问题

星罗棋布—福利多

生活零成本：免费的酒店标准间宿舍、餐补＋免费晚餐、八险一金……

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 　  | 放大招 | 吸“睛”大法 |
| 薪酬 | 1 | 年终双薪 | 每年年初根据上年度绩效成绩提供第十三个月月薪； |
| 2 | 奖金分红 | 根据员工工龄、贡献值大小、核心程度为员工提供分红； |
| 3 | 项目分红 | 项目成果一旦被评定为优秀项目，项目团队全员将享受项目分红； |
| 4 | 八险一金 | 包括国家法定的养老保险、医疗保险、工伤保险、失业保险、生育保险及住房公积金；同时公司为每位员工购买额外的商业补充医疗保险和意外伤害险、重大疾病险。保证员工在职期间发生的医疗费用90%可以报销； |
| 福利 | 5 | 餐补/免费晚餐 | 15元/人/天；同时提供免费的加班晚餐； |
| 6 | 带薪休假 | 根据法律规定我们提供带薪年假/病假、双休日/法定公众假期、婚假、丧假、产假、陪产假、哺乳假等相关假期； |
| 7 | 免费宿舍 | 我们为实习生提供免费的两人间宿舍，转正后公司仍将承担一半的宿舍费用； |
| 8 | 其他福利 | 生日关怀、节日福利、结婚礼金、生育礼包、精彩活动、拓展团建、年度旅游、年度体检、健身馆、工间操、免费药箱…… |

光彩夺目—成人才

如果你热爱游戏，觉得和大家一起制作和发扬游戏是你的爱好而不只是谋生工具。如果你对人真诚、勇于突破，可以静下心来、耐住性子专注的与我们一起做点事情，那么光宇将是铸造你锋芒的绝佳场所。

| **美术影视类18人** | **应用开发类20人**  | **游戏开发类10人** | **运营市场类 21人** |
| --- | --- | --- | --- |

| **视频包装设计师****游戏宣传原画****视频策划****2D角色设计****2D场景设计****3D动作设计****特效设计****UI设计** | **Java开发工程师** **需求分析师****运维工程师** | **游戏开发工程师（服务器）****游戏开发工程师（H5）** | **产品专员（问道）****产品运营助理（二次元）** **海外商务助理（偏运营）****视频商务（偏市场）** |
| --- | --- | --- | --- |

美术影视类

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **如果你：** |  | **你将成为……** |
| 1、美术、设计相关专业。2、精通Photoshop Painter等二维绘制软件，及Matte painting技术。3、有较强的美术功底和手绘能力，擅长绘制动画角色、场景及宣传美术图。4、有原画角色、场景或宣传图等相关作品。5、性格外向热爱游戏。 | **🡺** | **游戏宣传原画**充分发挥自己的想象力和美术技能，为游戏视频宣传片：1、 提供美术原画，支持补充美术素材2、 绘制气氛图和概念图。3、 绘制游戏海报和角色图。 |
| 1、美术、数媒、广播电视编导等相关专业。 2、了解Unity3D，精通非线编辑软件，如Premiere、vagas。 3、精通各种视频、音频文件转换方式及编码格式。 4、熟悉摄影摄像设备，能独立采集所需视频素材。5、创意十足，有较多的电影、动画观片量。 6、优秀的视频策划能力及文字撰写功底，自己有独立创作的作品。 7、具有很好的沟通能力和逻辑能力，性格外向，思维活跃，热衷互联网。 | **🡺** | **视频策划**根据项目需求，负责公司各款游戏产品的视频广告与游戏宣传片的创意策划。 |
| 1、动画、数媒、广播电视编导等相关专业。 2、了解Unity3D，熟悉3dsMax\Maya、C4D。3、精通AfterEffcts，及其他非线剪辑软件。 4、熟悉logo演绎，精通视频剪辑、后期包装，有相关自制作品。 5、具有较强的自学及沟通能力，条理清晰；6、性格外向热情，热爱游戏影视。 | **🡺** | **视频包装设计师** 根据前期策划需求，负责公司各款游戏产品的视频广告与游戏宣传片的后期制作与包装。 |
| 1、 美术等相关专业，功底扎实。2、 有游戏美术相关培训经历者优先；3、精通PS或PT等主流绘图软件（会使用手绘板）；4、热爱游戏、卡漫、电影等任一行业；5、具有较强的理解能力，追求极致，责任心强，喜欢学习新东西。 | **🡺** | **2D角色设计**1、设计游戏主角、NPC、BOSS、道具等原画形象；2、积极了解不同的绘画风格；3、准确理解项目需求，并对自己的作品要求精益求精。 |
| 1、 美术等相关专业，功底扎实。 2、 有游戏美术相关培训经历者优先；3、精通PS；4、熟悉游戏场景的展示；5、热爱游戏、卡漫、电影等任一行业；6、具有较强的理解能力，追求极致，责任心强，喜欢学习新东西。 | **🡺** | **2D场景设计** 1、设计游戏项目的场景地图，关卡，物件原画。2、完成图标、界面背景图设计；3、积极了解不同的绘画风格；4、准确理解项目需求，并对自己的作品要求精益求精。 |
| 1、美术等相关专业，功底扎实。 2、有游戏美术相关培训经历者优先；3、精通PS；4、熟悉游戏界面表现形式；5、热爱游戏、卡漫、电影等任一行业；6、具有较强的理解能力，追求极致，责任心强，喜欢学习新东西。  | **🡺** | **UI设计** 1、负责游戏项目的图标、界面排版、切图等工作；2、完成界面拼接、广告宣传排版。3、积极了解不同的绘画风格；4、准确理解项目需求，并对自己的作品要求精益求精。 |
| 1、 美术等相关专业，功底扎实。 2、 有游戏美术相关培训经历者优先；3、熟悉3Dmax、AE；4、熟悉游戏特效的表现形式；5、热爱游戏、卡漫、电影等任一行业；6、具有较强的理解能力，追求极致，责任心强，喜欢学习新东西。 | **🡺** | **特效设计** 1、负责游戏项目的刀光特效、场景特效、技能特效；2、完成ui特效。3、积极了解不同的绘画风格；4、准确理解项目需求，并对自己的作品要求精益求精。 |
| 1、美术等相关专业，功底扎实。 2、有游戏美术相关培训经历者优先；3、熟悉3Dmax、Spine；4、熟悉熟悉2D\3D动画的制作形式；5、热爱游戏、卡漫、电影等任一行业；6、具有较强的理解能力，追求极致，责任心强，喜欢学习新东西。 | **🡺** | **3D动作设计师**1、负责制作游戏里主角、NPC、BOSS等角色的动作，包括：呼吸、跑、攻击、被击、死亡；2、完成spine动画。3、积极了解不同的绘画风格；4、准确理解项目需求，并对自己的作品要求精益求精。 |

运营市场类

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **如果你：** |  | **你将成为……** |
| 1、统招本科及以上，专业不限。2、精通word、excel、ppt等办公软件。3、有回合制游戏经验，或丰富的游戏鉴赏能力。4、具有较强的沟通和归纳总结能力，极佳的韧性和责任心。5、性格外向，善于接受建议和意见并改正，对游戏热忱。 | **🡺** | **产品专员**（问道）1、竞品游戏鉴赏报告输出。2、提炼经典端游的产品宣传动态，组织产品宣传活动，并撰写其文档。3、产品调优建议筛选输出。4、版本更新测试，各类工单事务处理。5、完成事物性测试，及其文档撰写。 |
| 1、爱玩二次元游戏，并有一定鉴赏能力。2、热爱二次元文化，喜欢浏览各种二次元社区（如B站，A站，P站等）；会经常与其他二次元用户进行交流沟通。3、有较强的逻辑思维、沟通和抗压能力，责任心强，精益求精，能够主动推动项目。 | **🡺** | **产品运营助理**（二次元）1、参与游戏产品的活动策划，数据分析，执行计划，保证平台的正常运营。2、游戏产品的修改与优化，游戏BUG及玩家建议提交，配合客服解决玩家问题。4、协助测评、分析和接入游戏产品，对比分析同类型产品，利用各种渠道收集用户建议及产品优缺点。5、整理和归纳相关文档信息。 |
| 1、专业不限。 2、精通PPT、word、excel等办公软件。 3、参加过校内或校外社团活动者优先。 4、具有很强的沟通能力、责任心和进取心。 5、性格外向、善于交际，对游戏、卡漫、电影等行业感兴趣；，热衷互联网行业。 | **🡺** | **视频商务（市场）**1、对游戏行业进行市场调查，了解游戏影视方面的行业动态。2、梳理公司在游戏圈中的人脉资源，维护公司的渠道资源。3、根据公司的经营发展战略，完成公司的市场推广工作，建立公司的品牌的形象。4、协助完成部门其他商务活动。 |
| 1、对国内外游戏资料、宣传资料进行笔译。 2、和国外服务商或客户线上沟通，维护渠道和客户资源。 3、参加相关游戏会展活动，开展线下商务洽谈活动。4、积极寻找国内外游戏研发、发行和渠道合作的机会。 | **🡺** | **海外商务助理（偏运营）**1、专业不限，参加过英语培训或海外留学者优先。2、精通英语口译及笔译，了解游戏中的专业词汇。3、熟悉office办公软件及基本商务礼仪。4、有英语公共6级证书或其他语言考试证明。 5、有相关工作实习经验优先。6、具有良好的沟通能力和责任心。7、性格外向活泼，喜欢游戏。 |

应用开发类

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **如果你：** |  | **你将成为**…… |
| 1、计算机相关专业。2、有PHP/java/c++之一的编程经验，愿意学习Python等新的编程语言。3、熟悉html,jquery,css,ajax,MVC框架等web技术。4、熟悉Mysql数据库系统。5、 能够编写技术文档。6、 良好的英文阅读能力，可阅读国外网站的技术文档。 | **🡺** | **Java开发工程师**1、协助技术运维团队进行运维管理系统的后台服务及工具开发。 2、主要从事公司网络游戏后台管理系统、统计系统、监控系统、数据仓库的开发和应用。3、关注开源社区动态，追踪前沿技术和应用。4、相关方案及技术文档的编写。 |
| 1、统招本科及以上学历，专业不限。2、熟悉word/excel，UML。3、了解Acture或其他原型设计工具。4、理解需求分析师，并坚定以此为职业发展方向。5、具有优秀的逻辑思维和沟通表达能力。6、有主导策划过项目或活动的经验者优先 | **🡺** | **需求分析师**1、负责调研、分析、管理游戏运维系统的需求。2、负责构建游戏运维系统的功能原型。 3、负责协调和管理项目关联接口人需求。4、负责或参与项目需求变更管理过程。5、负责编写相关方案及技术文档。6、负责发现问题并解决，以提升系统的效率。 |
| 1、统招本科及以上学历，计算机科学与技术专业、网络工程等相关专业优先。2、了解数据库、网络技术。3、熟悉Linux/Windows等系统，有相关培训课程经验者优先。4、熟练使用word/excel等软件。7、具有较强的独立解决问题能力，钻研精神及主动沟通的能力。​5、具有较强的动手能力，可对硬件设备进行简单的查修。6、良好的英文阅读能力，可阅读国外网站的技术文档。 | **🡺** | **运维工程师**1、Linux/windows系统服务器的安装、配置、优化、监控、管理等。 2、web管理、游戏维护更新等操作。 3、负责分析排除系统、数据库、网络、应用等故障及错误。4、完成公司系统的搭建手册和运营手册等技术性文档的编写。5、保障机房的正常运行。 |

游戏开发类

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **如果你：** |  | **你将成为**…… |
| 1、计算机相关专业本科以上；2、熟悉至少一门面向对象编程语言（C++/Java/C#)，熟悉数据结构与算法，熟悉oop，熟悉至少一种关系型数据库(mysql/sqlserver等)；3、了解linux优先，进行过socket编程实践者优先；4、有游戏相关培训经历优先。5、极强的抗压能力；6、有责任心、有较强的学习能力、团队精神以及沟通能力； | **🡺** | **游戏开发工程师（服务器）**1、学习项目的编程语言及通信协议格式。2、根据项目要求进行项目代码编写。4、通过代码使用数据库。5、了解单系统协议的处理绑定。6、根据项目策划的需求进行相关工具的研发和改进。7、学习使用项目自研的特定工具。8、能够与时俱进地学习，提高自身技术能力进而提高研发效率。 |
| 1、计算机相关专业本科以上；2、熟悉至少一门面向对象编程语言（C++/Java/C#)，熟悉数据结构与算法，熟悉oop，熟悉至少一种关系型数据库(mysql/sqlserver等)；3、了解linux优先，进行过socket编程实践者优先；4、有游戏相关培训经历优先。5、极强的抗压能力；6、有责任心、有较强的学习能力、团队精神以及沟通能力； | **🡺** | **游戏开发工程师（H5）**1、学习项目的编程语言及通信协议格式。2、通过代码使用数据库。3、使用客户端引擎进行API控制。4、使用UI编辑器制作对应系统功能的界面。5、配合服务器端开发工程师完成系统开发工作。 |

宇你同行—等你来

简历投递：

* 官网：<http://xiaozhao.gyyx.cn>
* 微信：光宇游戏招聘

公司总机：010-62977778

公司官网：www.gyyxol.cn

招聘QQ： 2035558233

公司地址：北京市海淀区上地东路1号院盈创动力A座5层